


**GADGETS: ¿HAN MODIFICADO LA  
FORMA EN QUE NOS  
RELACIONAMOS?**

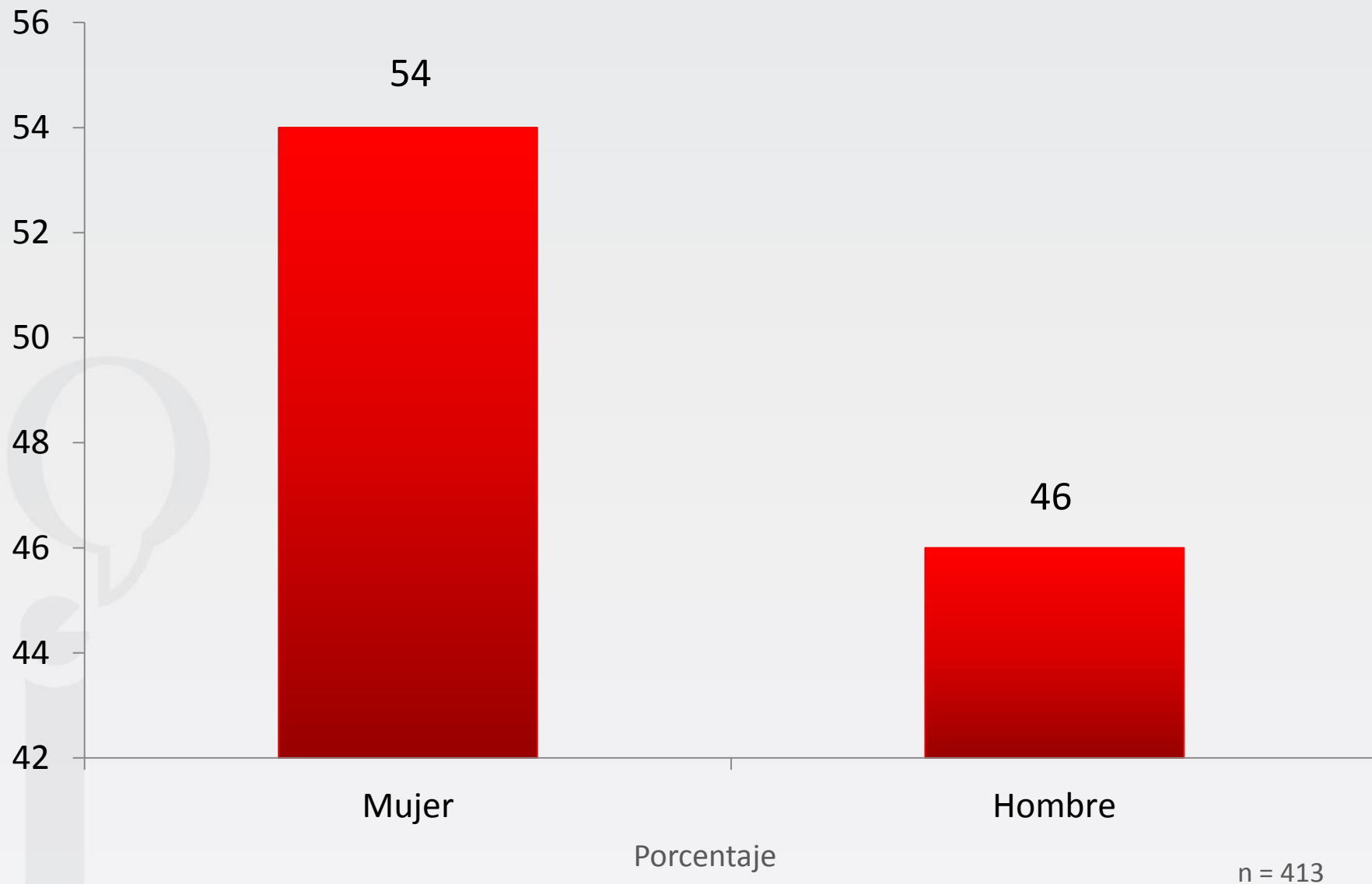
- Encuesta aplicada por Internet a 413 personas, en el mes de noviembre de 2014.



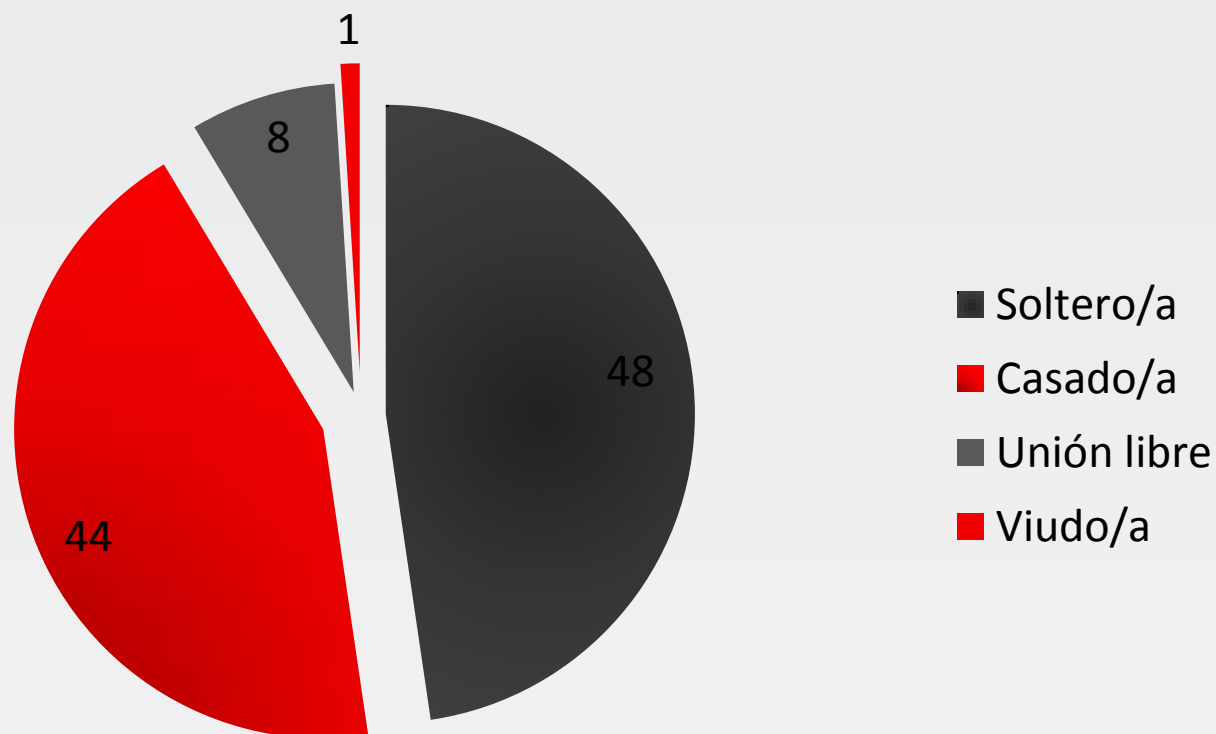


# **DISTRIBUCIÓN DE LA MUESTRA**

# Por género



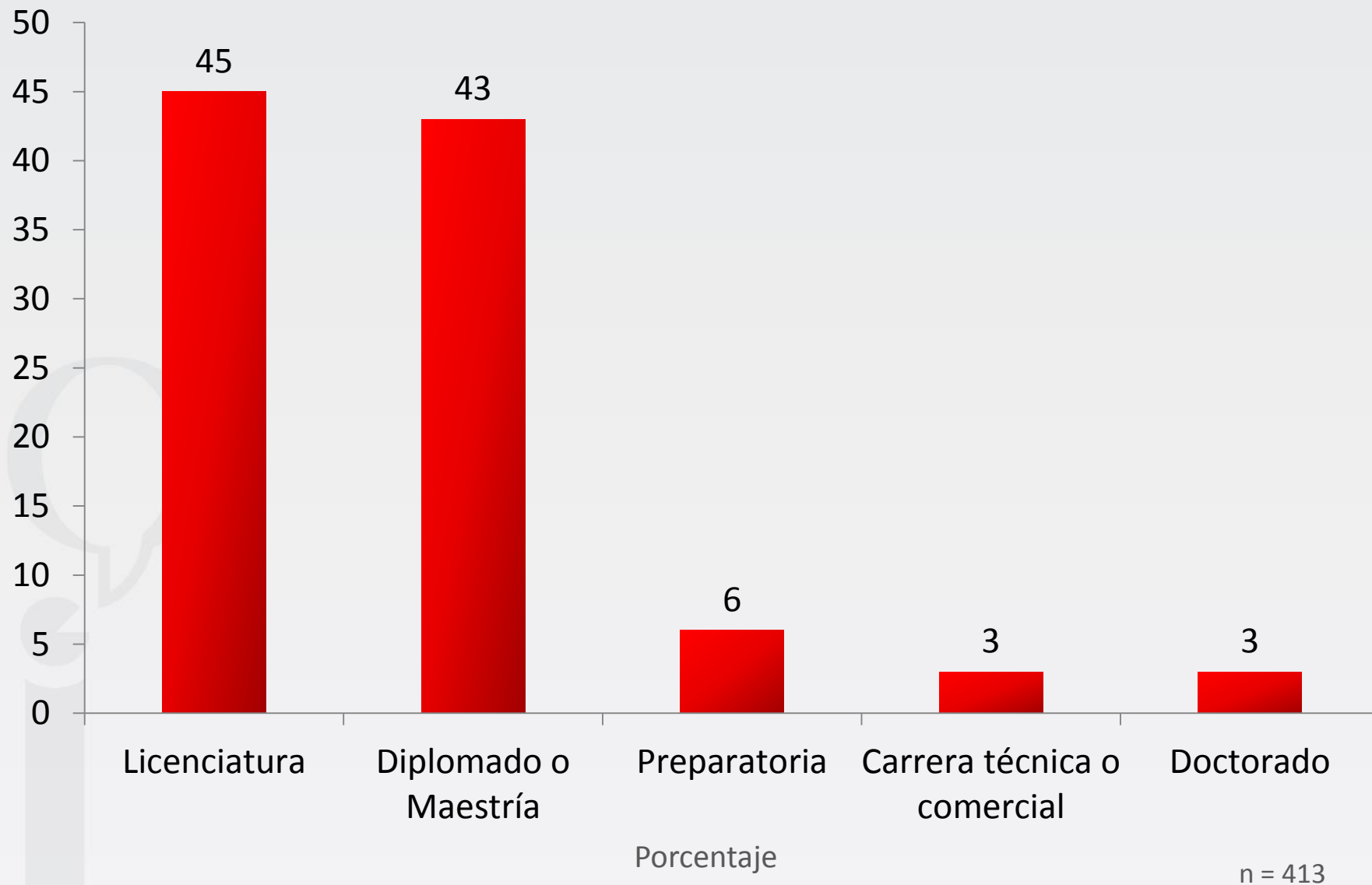
# Estado civil



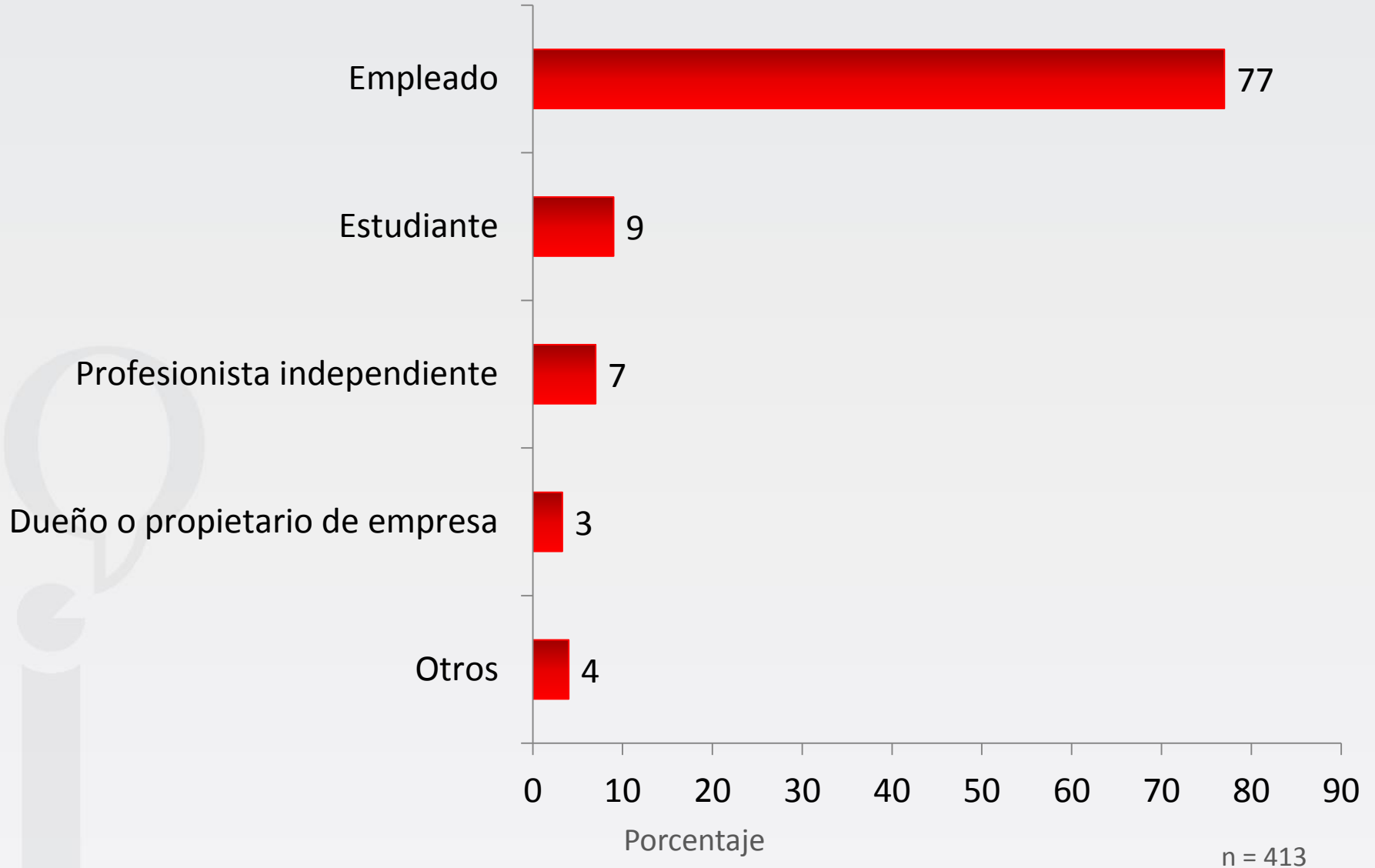
Porcentaje



# Escolaridad



# Ocupación



# GADGET: DEFINICIÓN Y USOS





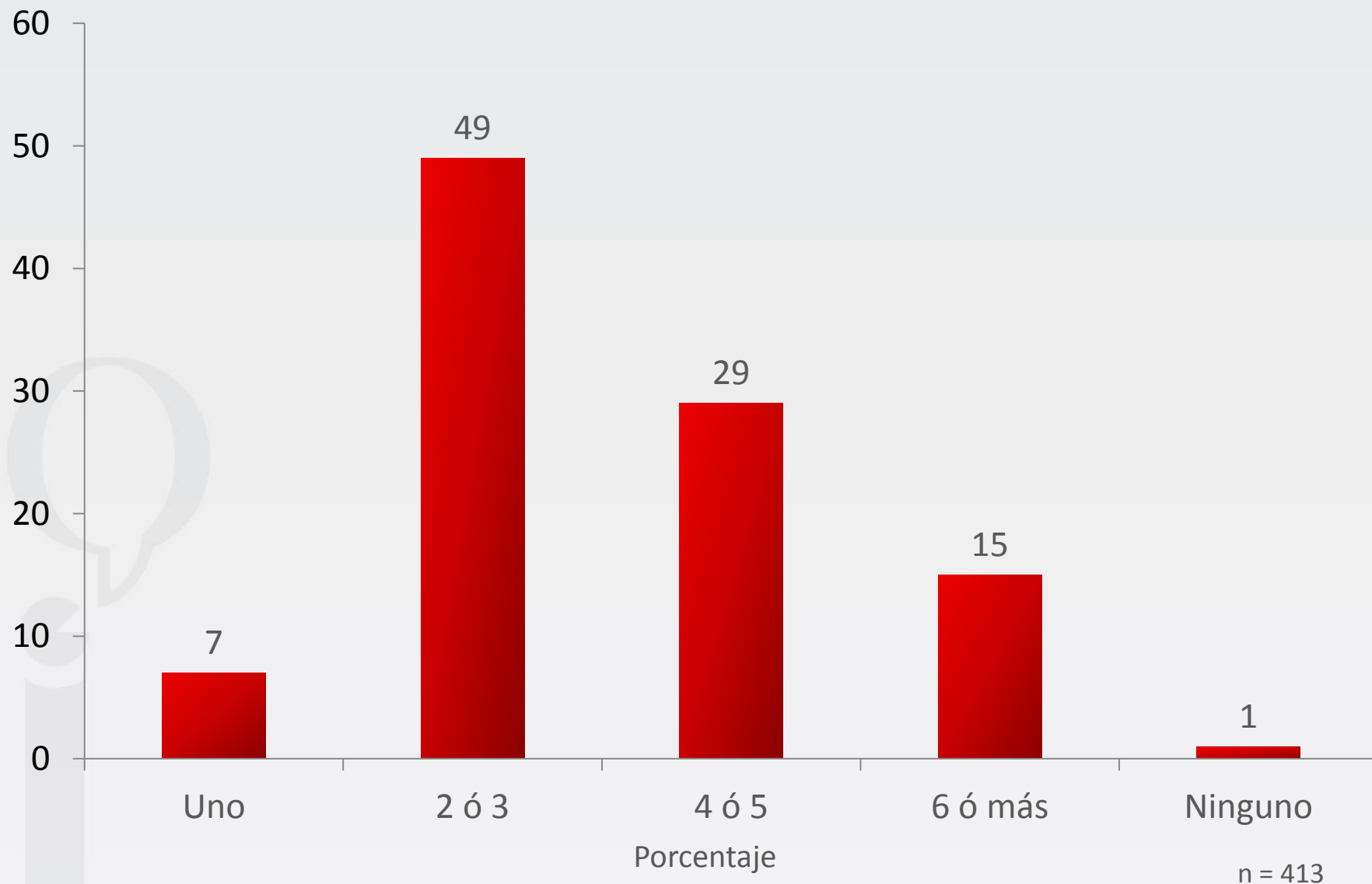
# Si digo “gadget” ¿qué es lo primero que se le viene a la mente?

Respuesta espontánea	Porcentaje
Tecnología	21
Dispositivo	20
Dispositivo electrónico	11
Aparato electrónico	6
Aparato	5
Aplicación	5
Herramienta	3
Dispositivo tecnológico	3
Accesorio	2
Dispositivo móvil	2
Otras 48 respuestas diferentes	23

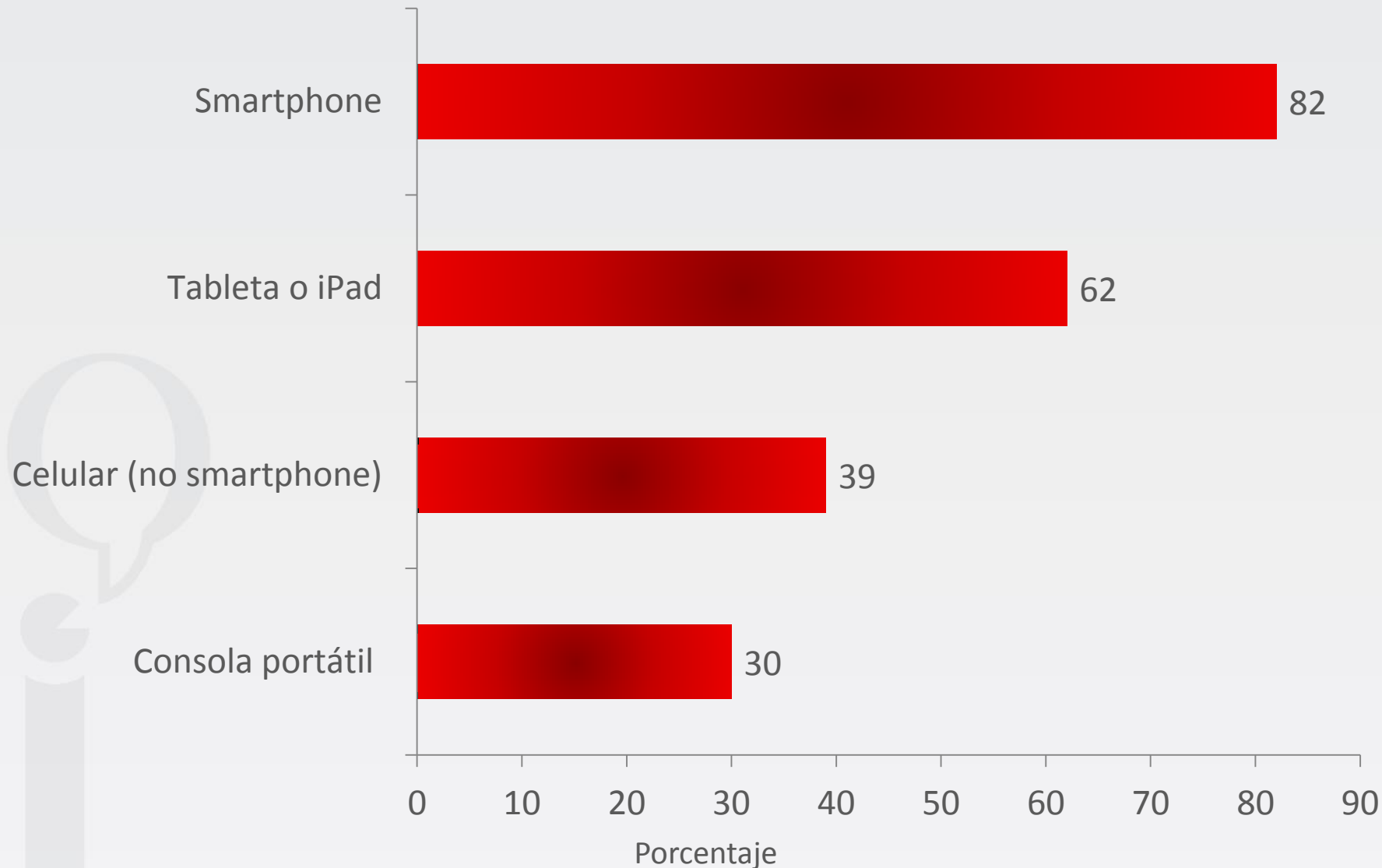
- **Definición:** Un gadget es un dispositivo práctico, novedoso, generalmente pequeño con un propósito específico. Se asocia este término a aparatos tecnológicos móviles, por ejemplo: Laptop, Teléfonos móviles, tabletas, consolas de videojuego portátiles, PDA's, entre otros.



# Número de “gadgets” que posee



# “Gadgets” que posee



# Tiempo diario de interacción con los gadgets que posee

Tiempo/Gadget	Smartphone /celular	Tableta o iPad	Consola
Menos de 60 minutos	30	39	68
1 a 2 horas	28	38	23
2 a 4 horas	<b>23</b>	15	8
Más de 4 horas	<b>19</b>	8	2
n	413	256	124

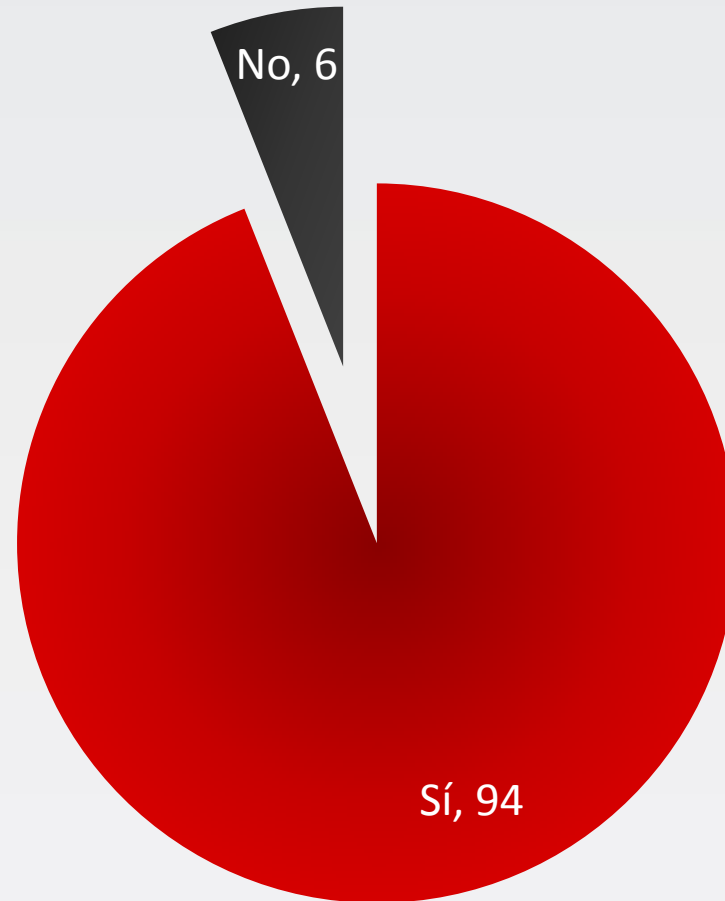
Porcentaje

# Principales usos para los que se destina el gadget

Actividad	Orden de importancia
Hacer y recibir llamadas	1
Enviar y recibir mensajes	2
Escuchar música	3
Búsqueda de información	4
Tomar fotos	5
Revisar correo electrónico	6
Tomar videos	7
Acceder a Redes Sociales	8
Enviar y contestar correos electrónicos	9
Jugar/Jugar en línea	10
Compra en línea	11
Operaciones bancarias	12
Encuentros on-line (búsqueda de pareja)	13



# Uso del gadget (dispositivo electrónico móvil) para conectarse a Internet

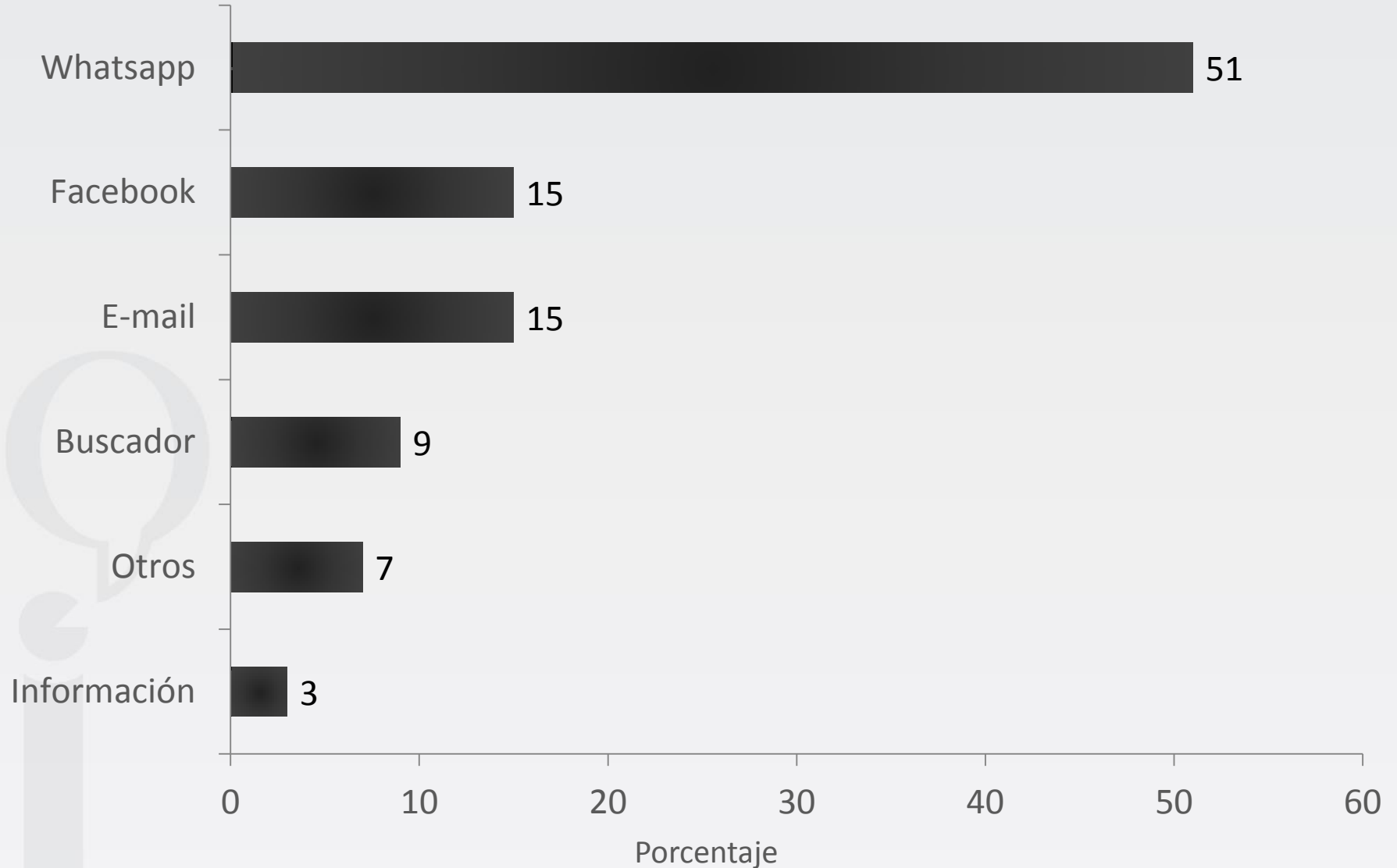


Porcentaje

n = 413



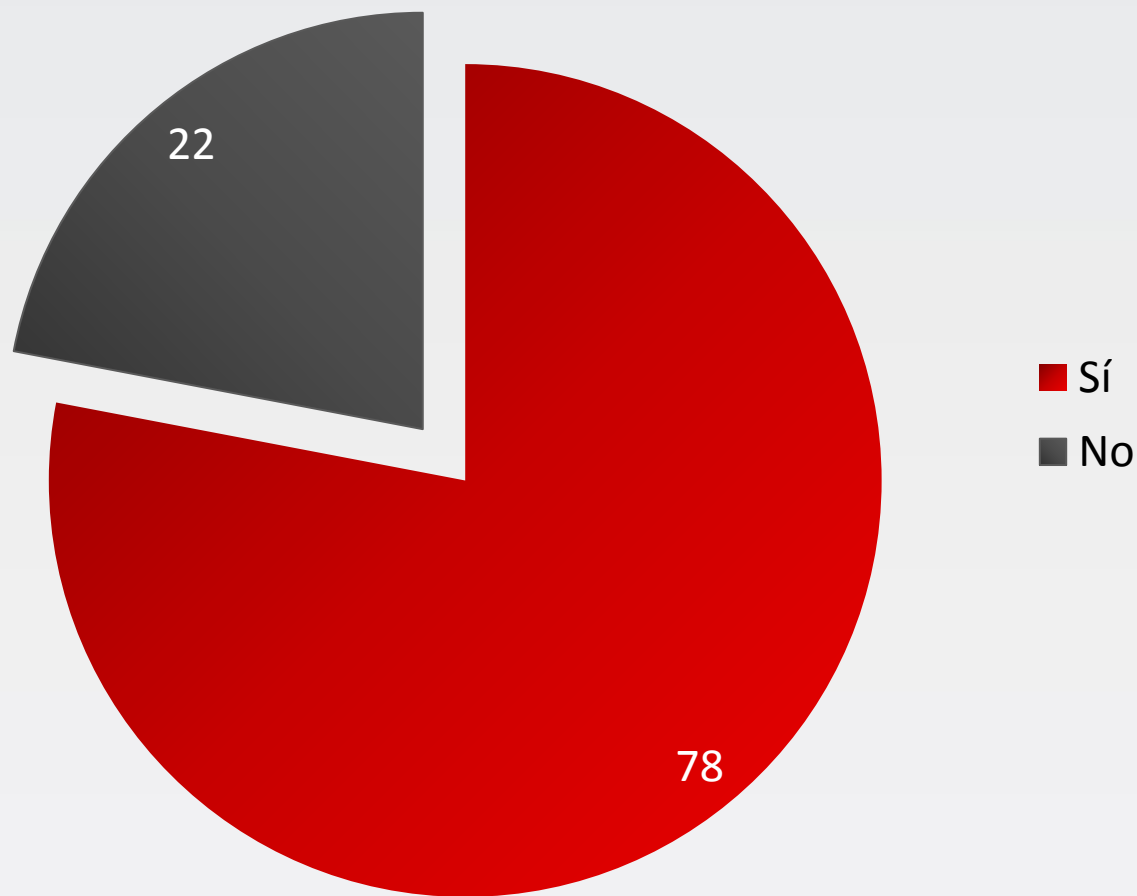
# Principal actividad realizada al conectarse





# **IMPACTO DE LOS GADGETS EN LA RUTINA FAMILIAR**

# Percepción de que el uso de dispositivos ha modificado la rutina familiar



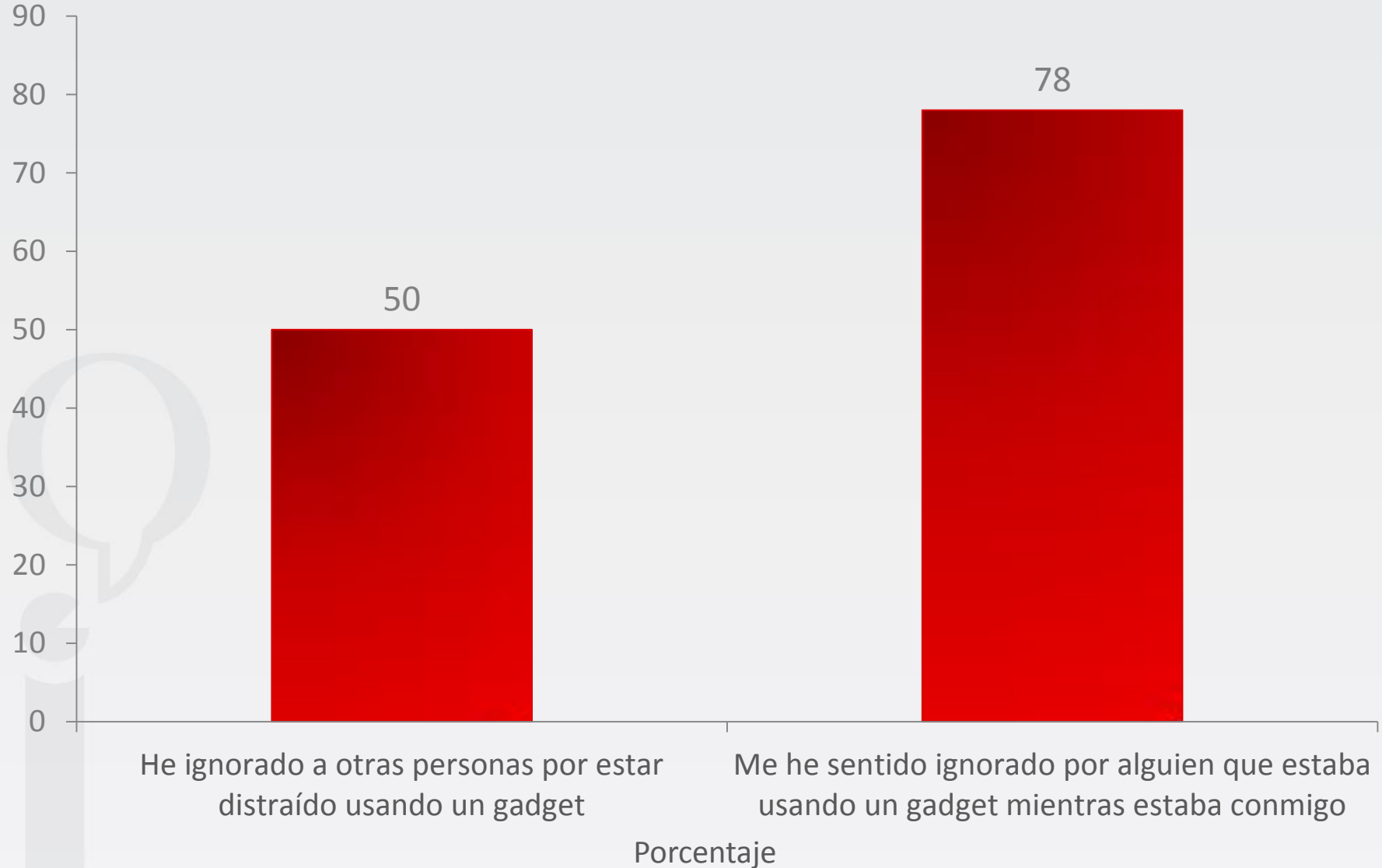
Porcentaje

n = 413

# Impacto del uso de gadgets en las actividades cotidianas (respuesta positiva)



# Percepción de haber ignorado o sentirse ignorado por alguien mientras se usaba un gadget



# Percepción de beneficio o perjuicio del uso de gadgets

	Nos ha beneficiado	Nos ha perjudicado
En general considera que el uso de gadgets	93	7
En términos de acceso a la información	96	4
En términos de las relaciones personales	43	57
En términos de privacidad	19	81

Porcentaje



## Mayor información:

[www.opinionpublicauvm.mx](http://www.opinionpublicauvm.mx)

@CopUVM

[www.facebook.com/CopUVM](http://www.facebook.com/CopUVM)

